On ne met plus numérique et alphanumérique, mais entier et réel :

Entier n'est pas le bon thermes pour la moyenne car on aura des nombres non entier et arrondis

Réel est utilisé pour tous les nombres a virgule donc non entier qui nécessite d'être précis et non arrondis.

Exemple :

Variables :

Entier : a, b, c, moyenne

DEBUT :

Afficher "Saisir 3 variables :"

Saisir a, b, c

Moyenne (a+b+c) / 3

Afficher "La moyenne de", a, ",", b, "et", c, "est", moyenne, "."

FIN

C# :

Entre les deux { } on place le code, cela correspond à DEBUT et FIN

|  |
| --- |
| {  <déclaration>  <instruction>  } |

Type entier : int

Pour faire une déclaration :

Déclaration :

Type nom ;

Exemple : int x ; déclare x

Ou bien :

Type nom1, nom2

Exemple : int x, y, z;

Affection : opérateur =

Variable = valeur

Exemple : v = 5 ; affecte 5 à v

Exemple : int x ; déclare x

x = 4 ; lui affecte 4

int X = 4 ; déclare x et l'initialise à 4

Les différents opérateurs sont pour les entiers : +, \*, /, %